

EINLADUNG

Zeit: Donnerstag, 22. Juli, 16.30 Uhr

Ort: AH I, Ahornstr. 55

Referent: Prof. Dr. André Hinkenjann
Computer Graphics Lab
University of Applied Sciences Bonn-Rhein-Sieg

Titel: Software und Hardware für effiziente, realitätsnahe
Bildsynthese in Interaktiven Umgebungen

Abstract:

Interaktive Umgebungen, wie z.B. Virtuelle Realitäten, sind traditionell an Grafikworkstations mit spezieller Grafikkhardware gebunden. Standard in diesen Umgebungen ist das Rendering mit lokalen Beleuchtungsmodellen und Texturen. Damit lassen sich bereits einige Effekte realisieren, die dann jedoch nicht exakt sind. Im Bereich der realitätsnahen Bildsynthese sind in den letzten Jahren aber solche Fortschritte erzielt worden, dass es möglich ist, über den Einsatz dieser Verfahren in interaktiven Umgebungen nachzudenken. Dazu muss ein flexibles Software-Framework vorhanden sein, dass es erlaubt, verschiedene Renderer zu nutzen. Die Renderer müssen mindestens interaktive Bildraten für eine stereoskopische Darstellung ermöglichen.

Der Vortrag stellt das Grafiklabor der Hochschule Bonn-Rhein-Sieg vor, speziell die Arbeiten, die zum Ziel haben, die Qualität der Darstellung in interaktiven Umgebungen zu verbessern. Dabei werden sowohl softwarebasierte Ansätze, die auf paralleler Strahlverfolgung beruhen, als auch neue Hardware für Render-Cluster vorgestellt.

Es laden ein: Die Dozenten der Informatik